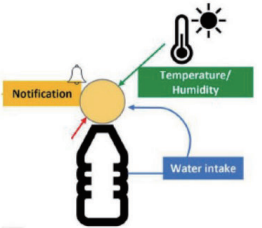
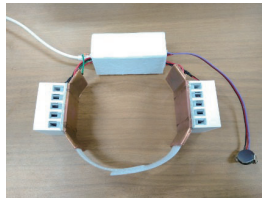
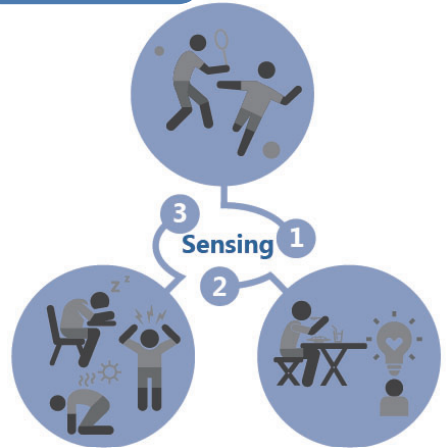


### 活動と状態センシング / Activity & Behavior Computing

- ① スポーツ・技能の定量化と予測 - Sports/Skill quantification
- ② 食習慣定量化と分析 - Eating habit analysis
- ③ 快適・集中・疲労・ストレスの度合予測  
- Comfort / Focus / Fatigue / Stress prediction
- ④ ジェンダーヘルス - Femtech, Gender health



熱中症予防・冷暖快適性支援システム

#### アスリート

#### 初心者・一般用の自主練支援技術

#### だれでも

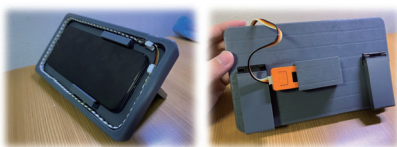
精神&パフォーマンス	サッカー・テニスのスキル定量化&向上支援	投球支援	Exercises Monitoring
<b>スプリット中の自律神経系の活動評価</b> <b>DEMONSTRATED</b>	<b>単一IMUを用いたサッカースキル自動検出・識別</b> <b>DEMONSTRATED</b>	<b>慣性センサを用いたテニスストロークの評価と速度推定</b> <b>DEVELOPED</b>	<b>慣性センサを用いた運動の種類識別と回数推定</b> <b>DEVELOPED</b>
<b>交感・副交感神経系両方が活発時成績が良い</b> <b>DEVELOPED</b>	<b>trap, pass, kick, dribble, heading</b> <b>平均精度&gt;70%</b> <b>DEVELOPED</b>	<b>スマートウォッチ現場フィードバックスタンドアロン</b> <b>DEMONSTRATED</b>	<b>胸バンド、腕時計等装着位置に非依存スタンドアロン</b> <b>DEMONSTRATED</b>
<b>ウェアラブル心拍計とスマートフォンによる個人コーチング</b>	<b>コーチ用選手管理、自主トレ促進アプリ</b>	<b>初心者、経験者とも有意的なスキル向上</b>	<b>ワークアウト運動種類高精度推定・識別</b>

### 行動変容フィードバック / Behavior Transformation

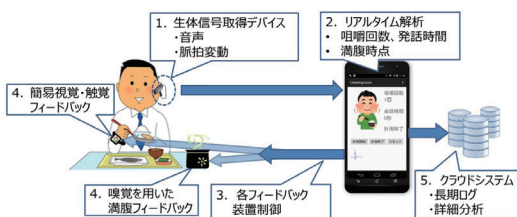
- ① スポーツ・技能向上フィードバック - Skill-up support feedback
- ② ウェルビーイング支援多感覚刺激 - Multi-sensorial well-being support
- ③ 家事支援エンターテインメント - Housework entertainment and support
- ④ 体験拡張技術 - Experience augmentation



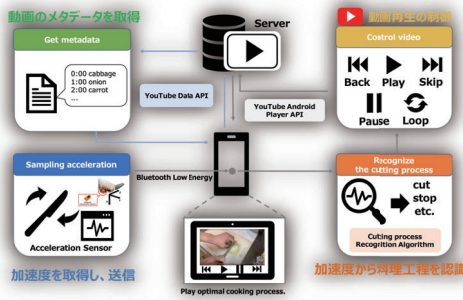
ウェアラブルアロマ制御システム



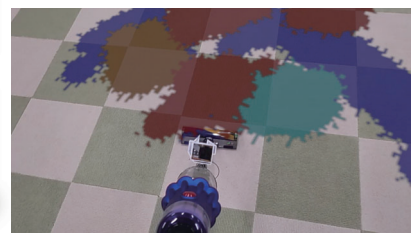
動画視聴体験を拡張するスマートフォンケース



食習慣行動変容システム



SynCook: スマート食器を用いたレシピ動画進行度自動同期



Dustoon: 複合現実を用いた掃除活性化

