

二〇一九年六月二十四日(月)一九時開始 (十八時四五分開場)
青山学院大学青山キャンパス十七号館一七三二〇教室

日韓におけるゲーム産業の発展形態からeスポーツを考える



青山学院大学
総合研究所
研究ユニット
五輪eスポ

韓国出張報告

総合文化政策学部・川又啓子、大島正嗣 M2原田美穂

二. 日韓におけるゲーム産業の発展形態からeスポーツを考える

一般社団法人日本オンラインゲーム協会・川口洋司事務局長

<http://aoyama-esports.jp/>

参加ご希望の方は、件名を「日韓ゲーム産業研究会参加申込」として、以下のアドレス宛てに、お名前、ご所属をお書き添えの上、メールにてお申し込みください。→五輪eスポ事務局 info@aoyama-esports.jp

2019年5月吉日

各位

青山学院大学 総合研究所研究ユニット
「eスポーツ」のスポーツ化に関する探索的研究
「五輪eスポ」研究代表者 川又啓子

研究会「日韓におけるゲーム産業の発展形態からeスポーツを考える」

新緑の候、皆様にはますますご清栄のこととお慶び申し上げます。

さて、青山学院大学総合研究所研究ユニット「五輪eスポ」では、「「eスポーツ」のスポーツ化に関する探索的研究」に2018年度から取り組んで参りました。

2019年度第一回研究会では、日本のオンラインゲームの胎動期から業界に関わってこられた一般社団法人日本オンラインゲーム協会事務局長 川口洋司様をお招きして、下記の研究会を開催いたします。

演 題：日韓におけるゲーム産業の発展形態からeスポーツを考える

構 成：①韓国出張報告（川又啓子、大島正嗣、原田美穂）

②日韓におけるゲーム産業の発展形態からeスポーツを考える（川口洋司氏）

③質疑応答（全員）

日 時：2019年6月24日(月)19時00分から（90分程度）

会 場：青山学院大学17号館3階17310

<https://www.aoyamagakuin.jp/access/accessmap.html>（交通アクセス）

<https://www.aoyama.ac.jp/outline/campus/aoyama.html>（キャンパスマップ）

参加ご希望の方は、件名を「日韓ゲーム産業研究会参加申込」として、以下のアドレス宛てに、お名前、ご所属をお書き添えの上、お申し込みください。

[→五輪eスポ事務局 info@aoyama-esports.jp](mailto:info@aoyama-esports.jp)

急なご連絡で恐縮ではございますが、多くの皆様のご参加をお待ちしております。どうぞよろしくお願い申し上げます。

【登壇者プロフィール】

川口 洋司 氏：一般社団法人日本オンラインゲーム協会事務局長 株式会社コラボ代表取締役

青山学院大学法学部卒業。日本ソフトバンク（現ソフトバンク）出版事業部にて日本初のコンピュータゲーム誌「Beep」編集長を皮切りに「BEEP!メガドライブ」「The スーパーファミコン」「The プレイステーション」等雑誌編集長を経て、エンタティメント出版局統括編集長を務める。

2004年経済産業省関東経済産業局のICT&コンテンツベンチャー支援事業の一環としてオンラインゲームフォーラム設立に関わり同マネージャーとなる。これを母体に2007年一般社団法人日本オンラインゲーム協会が設立され事務局長となり現在に至る。「デジタルコンテンツ白書」編集委員。



<川口氏よりコメント>

「日本と韓国におけるゲーム産業の発展プロセスを概観しながら、eスポーツの誕生から今日に至るまでを、自らの経験から考察するような内容になると思います。」

青山学院大学総合研究所研究ユニット「五輪eスポ」

川又 啓子：青山学院大学 総合文化政策学部 教授

<https://www.sccs.aoyama.ac.jp/teacher/keiko-kawamata/>

<https://researchmap.jp/read0095532>

大島 正嗣：青山学院大学 総合文化政策学部 教授

https://www.sccs.aoyama.ac.jp/teacher/masatsugu_oshima/

<https://raweb1.jm.aoyama.ac.jp/aguhp/KgApp?kyoinId=yimidgbybggy>

丸山 信人：昭和女子大学 人間社会学部 現代教養学科 准教授

<https://swuhp.swu.ac.jp/university/gendai/facultymembers.html>

<https://gyouseki.swu.ac.jp/swuhp/KgApp?kyoinId=ymiggyokggy>

原田 美穂：青山学院大学大学院総合文化政策学研究科 修士課程2年

<五輪eスポ研究ユニットよりコメント>

青山学院大学総合研究所研究ユニット「五輪eスポ」は、2018年10月にスタートアップシンポジウム「eスポーツ論 ゲームが体育競技になる日」を開催し、「eスポーツ」を取り巻く諸問題について活発な議論を行いました。続く2019年1月の研究会では、スポーツ史の専門家を招聘し「スポーツの歴史から見たeスポーツ」についてご講演を賜りました。

3回目となる今回の研究会では、まず2019年2月に実施した韓国での実地調査の報告を行い、続いてゲーム業界のレジェンドである日本オンラインゲーム協会の川口洋司事務局長より、「日韓におけるゲーム産業の発展形態からeスポーツを考える」というテーマでご講演を賜ります。

登壇者全員による質疑応答の時間もございますので、みなさまのご参加をお待ちしております。